

REGLAMENTO TENIS DE MESA

- 1.- La superficie superior de la mesa, conocida como superficie de juego, será... **rectangular, con una longitud de 2,74 m y una anchura de 1,525 m, y estará situada en un plano horizontal a 76 cm del suelo.**
- 2.- la línea central será considerada como parte de cada medio campo.... **derecho.**
- 3.- La red estará suspendida de una cuerda sujeta en cada uno de sus extremos a un soporte vertical de **15,25 cm de altura; el límite exterior de los soportes estará a 15,25 cm por fuera de las líneas laterales.**
- 4.- La pelota será esférica, con un diámetro . **de 40 mm.....** La pelota deberá pesar **2,7 g.**
- 5.- La raqueta puede ser de **cualquier tamaño, forma o peso, pero la hoja deberá... ser plana y rígida.**
- 6.- Una jugada es **el período durante el cual está en juego la pelota.**
- 7.- Un tanto es **Un tanto es una jugada cuyo resultado es anotado.**
- 8.- Un jugador obstruye la pelota si él,..... , **o cualquier cosa que vista o lleve, la toca estando en juego sin que haya sobrepasado su línea de fondo, no habiendo tocado su campo desde la última vez que fue golpeada por su oponente..**
- 9.- A continuación el servidor lanzará la pelota hacia arriba lo más verticalmente posible, sin imprimirle efecto, de manera que se eleve al menos...16 cm tras salir de la palma de la mano libre y luego caiga sin tocar nada antes de ser golpeada.
- 10.- Cuando la pelota está descendiendo, el servidor deberá golpearla de forma que toque primero su campo y luego, pasando por encima o alrededor del conjunto de la red, toque directamente el campo del restador; en dobles, la pelota deberá tocar sucesivamente el medio campo derecho del servidor y del restador.
- 11.- Tras haber sido servida o devuelta, la pelota deberá ser golpeada de forma que pase por encima..... **o alrededor del conjunto de la red y toque el campo del oponente, bien sea directamente o tras haber tocado el conjunto de la red.**

12.- ORDEN DE JUEGO :

En individuales... el servidor deberá primero servir correctamente; luego, el restador deberá hacer una devolución correcta, y en lo sucesivo, servidor y

restador deberán hacer devoluciones correctas alternativamente.

En dobles..... el servidor deberá primero servir correctamente; luego, el restador deberá hacer una devolución correcta; a continuación, el compañero del servidor deberá hacer una devolución correcta; después, el compañero del restador deberá hacer una devolución correcta, y en lo sucesivo, cada jugador, por turno y en este orden, deberá hacer una devolución correcta.

13.-un jugador ganará un tanto.....

1 - si su oponente no sirve correctamente;

2 - si su oponente no hace una devolución correcta;

3 - si, tras haber realizado un servicio correcto o una devolución correcta, la pelota toca cualquier cosa, excepto el conjunto de la red, antes de ser golpeada por su oponente;

4 - si la pelota, pasa más allá de su línea de fondo sin haber tocado su campo, tras ser golpeada por su oponente;

5 - si su oponente obstruye la pelota;

6 - si su oponente golpea la pelota dos veces consecutivas;

7 - si su oponente golpea la pelota con un lado de la hoja de la raqueta cuya superficie no cumple los requisitos indicados

8 - si su oponente, o cualquier cosa que éste vista o lleve, mueve la superficie de juego;

9 - si su oponente, o cualquier cosa que éste vista o lleve, toca el conjunto de la red;

10 - si su oponente toca la superficie de juego con la mano libre;

11 - si en dobles uno de los oponentes golpea la pelota fuera del orden establecido por el primer servidor y el primer restador.

12 - de acuerdo con lo estipulado en la regla de aceleración.

14.- Ganará un juego el jugador o pareja que primero alcance.....21 tantos, excepto cuando ambos jugadores o parejas consigan 20 tantos; en este caso, ganará el juego el jugador o pareja que primero obtenga 2 tantos de diferencia sobre el jugador o pareja oponente.

15.- Un partido se disputará al mejor..... de 3 o 5 juegos.

El juego será continuo durante todo el partido, excepto en los intervalos autorizados.

16.- REGLA DE ACELERACIÓN:

1.- Excepto que ambos jugadores o parejas hayan conseguido al menos 19 tantos, la regla de aceleración entrará en vigor si un juego no ha finalizado tras 15 minutos de juego, o en cualquier otro momento anterior a petición de ambos jugadores o parejas.

1.1 - Si la pelota está en juego al llegarse al tiempo límite, el juego será interrumpido por el árbitro y se reanudará con el servicio del jugador que sirvió en la jugada que fue interrumpida.

1.2 - Si la pelota no está en juego al llegarse al tiempo límite, el juego se reanudará con el servicio del jugador que restó en la jugada inmediatamente anterior.

2 A partir de ese momento, cada jugador servirá un tanto por turno, y el jugador o pareja restadora ganará un tanto si hace 13 devoluciones correctas.

3 Una vez aplicada, la regla de aceleración continuará en vigor hasta el final del partido.

4 Si la duración de un juego fuese más de 15 minutos, todos los juegos posteriores del partido deberán jugarse bajo la regla de aceleración.